ISTITUTO COMPRENSIVO DI MARMIROLO

CURRICOLO SCUOLA PRIMARIA

COMPETENZE IN INFORMATICA

INFORMATICA: COMPETENZE FINE SCUOLA PRIMARIA

OBIETTIVI DELLE INDICAZIONI PER IL CURRICOLO	CONOSCENZE	ABILITÀ					
Riconoscere le caratteristiche di dispositivi. Elaborare semplici progetti individualmente o con i compagni seguendo una definita metodologia. Comprendere che con molti dispositivi di uso comune occorre interagire attraverso segnali e istruzioni ed essere in grado di farlo. Utilizzare le Tecnologie della Informazione e della Comunicazione (TIC) nel proprio lavoro.	 Le procedure di apertura, chiusura cartelle/programmi e di salvataggio dei dati. Software didattici. I software di videoscrittura. Le norme di sicurezza. La navigazione in Internet. Le periferiche del computer. I software di rielaborazione grafica. 	 Creare una cartella personale modificandone alcune proprietà. Salvare con nome in una cartella e/o su supporto removibile. Aprire e chiudere un'applicazione. Usare software didattici. Approfondire ed estendere l'impiego della videoscrittura (barra di disegno – word art – clip art – inserimento di colonne – impostazione pagina). Utilizzare lo scanner per acquisire immagini. Utilizzare un programma di rielaborazione grafica. Utilizzare programmi per realizzare semplici presentazioni lineari e non. Accedere ad alcuni siti Internet. Utilizzare, dietro la guida dell'insegnante, i motori di ricerca per cercare informazioni. Utilizzare il PC in sicurezza assumendo la posizione corretta 					

OBIETTIVI FORMATIVI

CLASSE PRIMA

- Le principali parti del computer: pulsanti di accensione; monitor; tastiera; mouse.
- Software didattici.
- Le norme di sicurezza.

- Accendere e spegnere in modo corretto la macchina.
- Utilizzare il mouse e la tastiera per dare semplici comandi al PC.
- Usare software didattici.
- Introdurre la conoscenza e la capacità di utilizzo di un programma di videoscrittura per scrivere semplici frasi.
- Utilizzare il PC in sicurezza assumendo la posizione corretta.

CLASSE SECONDA

- Le principali parti del computer: pulsanti di accensione; monitor; tastiera: mouse.
- Software didattici.
- I software di videoscrittura
- Semplici software grafici.
- Le norme di sicurezza.

- 1. Consolidare le abilità sviluppate nel primo anno.
- 2. Usare i principali comandi della tastiera.
- 3. Aprire e chiudere un file.
- 4. Usare software didattici
- 5. Aprire e chiudere un'applicazione.
- 6. Utilizzare il PC in sicurezza assumendo la posizione corretta.

CLASSE TERZA

- Le principali parti del computer: pulsanti di accensione; monitor; tastiera; mouse.
- Software didattici.
- I software di videoscrittura.
- I software per disegnare.
- Le norme di sicurezza.

- Consolidare le abilità sviluppate negli anni precedenti.
- Usare software didattici.
- Sviluppare e consolidare la conoscenza e la capacità di utilizzo di un programma di videoscrittura (selezionare il testo, conoscere ed utilizzare i principali comandi della tastiera, adoperare i comandi di copia, taglia, incolla, stampare) per scrivere testi.
- Sviluppare le capacità di utilizzo di un programma di grafica (esempio Paint, ...).
- Inserire in un testo l'immagine creata.
- Utilizzare il PC in sicurezza assumendo la posizione corretta.

CLASSE QUARTA

- Le procedure di apertura, chiusura cartelle/programmi e di salvataggio dei dati.
- Software didattici.
- I software di videoscrittura.
- Le norme di sicurezza.

- Consolidare le abilità sviluppate negli anni precedenti.
- Creare una cartella personale modificandone alcune proprietà.
- Salvare con nome in una cartella e/o su supporto removibile.
- Aprire e chiudere un'applicazione.
- Usare software didattici.
- Approfondire ed estendere l'impiego della videoscrittura (inserimento di tabelle – caselle di testo – elenchi puntati/numerati – utilizzo della barra di disegno) per scrivere testi.

-

•	Organizzare	a cartelle	la memoria	del	computer.
---	-------------	------------	------------	-----	-----------

- Accedere ad alcuni siti Internet.
- Utilizzare il PC in sicurezza assumendo la posizione corretta.

CLASSE QUINTA

- Le procedure di apertura, chiusura cartelle/programmi e di salvataggio dei dati.
- Software didattici.
- I software di videoscrittura.
- Le norme di sicurezza.
- La navigazione in Internet.
- Le periferiche del computer.
- I software di rielaborazione grafica.

- Consolidare le abilità sviluppate negli anni precedenti.
- Approfondire ed estendere l'impiego della videoscrittura (barra di disegno – word art – clip art – inserimento di colonne – impostazione pagina).
- Utilizzare un programma di rielaborazione grafica.
- Accedere ad alcuni siti Internet sotto la guida dell'insegnante,
- Utilizzare, dietro la guida dell'insegnante, i motori di ricerca per cercare informazioni.
- Utilizzare il PC in sicurezza assumendo la posizione corretta.

INFORMATICA: TRAGUARDI DI COMPETENZA - SCUOLA PRIMARIA

- L'alunno è in grado di usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali per sviluppare il proprio lavoro in più discipline, per presentarne i risultati e anche potenziare le proprie capacità comunicative.
- Utilizza strumenti informatici e di comunicazione in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri.